Ejercicio 1: Mostrar los numeros pares del al numero 100

Ejercicio 2: Calcular la media desde 0 a un numero 100, pudiendo seleccionar entre todos, pares e impares

Ejercicio 3: Mostrar la tabla de multiplicar de cualquier numero

Ejercicio 4: A partir de un numero decimal obtener el equivalente binario

Ejercicio 5: A partir de un numero decimal obtener el equivalente en hexadecimal

Ejercicio 6: Crear un programa que calcule la potencia de un numero, sin usar las funciones existentes, por ejemplo 23=8

Ejercicio 7: Crear un fichero JavaScript que indique si un numero es primo o no

Ejercicio 8: Crear un programa que imprima el sigiuiente dibujo por el log

1\*\*\*\*\*

22\*\*\*\*

333\*\*\*

4444\*\*

55555\*

666666

Ejercicio 9 : Crear un programa que cree una pirámide con los números, por ejemplo si se quiere una pirámide de 7 pisos:

0

111

22222

3333333

444444444

55555555555

6666666666666

Ejercicio 10: Invertir la pirámide anterior.